

勝敗ルール 打ち切り時点で4勝が成立していない場合の勝敗決めルール

- [1] 勝ちマッチ数が多い方が勝ち。 17:30時点で終了していない対戦はマッチ数にカウントしない。
 [2] 勝ちマッチ数が同点の場合、途中打ち切りした試合を以下のルールで勝ちとみなし勝敗を決める。
 パターン 1 ゲーム目途中で打ち切りの場合、その時点でリードしている方を勝ちとする。
 パターン 2 ゲーム目途中打ち切りの場合、その時点でリードしている方を勝ちとみなし、1ゲーム目得失と合わせて勝敗を決める。(パターン -1)
 1-1の場合は、得失ポイント差でその対戦の勝敗を決める(パターン -2)
 得失ポイント差が同率の場合、全体の得失ゲーム差、取得ポイント差で勝敗を確定させる。(パターン -3)
 パターン 3 ゲーム目途中で打ち切りの場合、その時点でリードしている方を勝ちとみなし、1,2ゲームの勝敗と合わせる。
 3ゲーム目で打ち切りのコールが掛かったときが同点だった場合、次の1ラリーでポイントを取った方を勝ちとする。
 3ゲーム目はどちらかが必ずリードしている状態で終わること。

勝敗ルール:	勝ち		負け	
	A	B	A	B
MD1	2	21 - 13 19 - 21 24 - 22	1	×
LD	2	20 - 22 21 - 19 21 - 17	1	×
MS1	2	19 - 21 21 - 19 21 - 19	1	×
MIX	0	9 - 21 14 - 21 -	2	×
MS2	1	21 - 12 21 - 23 10 - 21	2	×
LS	1	18 - 21 21 - 15	1	×
MD2	0	-	0	-
勝ちマッチ数	3	-	2	-
取得ゲーム数	8	-	8	-
取得ポイント	306	-	317	-

[2]パターン	負け		勝ち	
	A	B	A	B
MD1	2	21 - 13 19 - 21 24 - 22	1	×
LD	2	20 - 22 21 - 19 21 - 17	1	×
MS1	2	19 - 21 21 - 19 21 - 19	1	×
MIX	0	9 - 21 14 - 21 -	2	×
MS2	1	21 - 12 21 - 23 10 - 21	2	×
LS	1	21 - 12 21 - 23 10 - 21	2	×
MD2	0	5 - 10 -	1	×
勝ちマッチ数	3	-	4	-
取得ゲーム数	8	-	10	-
取得ポイント	319	-	337	-

パターン -1	勝ち		負け	
	A	B	A	B
MD1	2	21 - 13 19 - 21 24 - 22	1	×
LD	2	20 - 22 21 - 19 21 - 17	1	×
MS1	2	19 - 21 21 - 19 21 - 19	1	×
MIX	0	9 - 21 14 - 21 -	2	×
MS2	1	21 - 12 21 - 23 10 - 21	2	×
LS	1	21 - 12 21 - 23 10 - 21	2	×
MD2	2	21 - 19 19 - 10 -	0	×
勝ちマッチ数	4	-	3	-
取得ゲーム数	10	-	9	-
取得ポイント	354	-	356	-

パターン -2	負け		勝ち	
	A	B	A	B
MD1	2	21 - 13 19 - 21 24 - 22	1	×
LD	2	20 - 22 21 - 19 21 - 17	1	×
MS1	2	19 - 21 21 - 19 21 - 19	1	×
MIX	0	9 - 21 14 - 21 -	2	×
MS2	1	21 - 12 21 - 23 10 - 21	2	×
LS	0	10 - 21 10 - 21 -	2	×
MD2	1	10 - 21 18 - 15 -	1	×
勝ちマッチ数	3	-	4	-
取得ゲーム数	8	-	10	-
取得ポイント	計:28点	-	計:36点	-

パターン	負け		勝ち	
	A	B	A	B
MD1	2	21 - 13 19 - 21 24 - 22	1	×
LD	2	20 - 22 21 - 19 21 - 17	1	×
MS1	2	19 - 21 21 - 19 21 - 19	1	×
MIX	0	9 - 21 14 - 21 -	2	×
MS2	1	21 - 12 21 - 23 10 - 21	2	×
LS	1	21 - 12 21 - 23 10 - 21	2	×
MD2	1	18 - 21 21 - 17 9 - 10	2	×
勝ちマッチ数	3	-	4	-
取得ゲーム数	9	-	11	-
取得ポイント	362	-	375	-

パターン -3	負け		勝ち	
	A	B	A	B
MD2	1	21 - 19 19 - 21 -	1	×
勝ちマッチ数	3	-	3	-
取得ゲーム数	9	-	10	-
取得ポイント	354	-	365	-

パターン -3 番外編
 1-1で引き分けになり、得失ポイントも同率で種目の勝敗が決まらない場合は引き分けとし、全体の取得ゲーム数が多い方が勝ち、これも同じ場合は、取得ポイントの多い方が勝ちとする。
 ポイントまで同点の場合は、アサソフトで順位表示がされていれば、その順位、決まっていなければリーグ戦順位が上のチームを勝ちとする。