

■勝敗ルール■ 打ち切り時点で4勝が成立していない場合の勝敗決めルール

打ち切った時点で終了していない試合はマッチ数にカウントしないで、以下の順で勝敗を確定させる。

【1】勝ちマッチ数が多い方が勝ち。

【2】勝ちマッチ数と同じ場合、打ち切った試合も含む、全試合の取得ゲーム数の多い方が勝ち。

【3】取得ゲーム数と同じ場合、打ち切った試合で取得したポイントも含む、全試合の取得ポイントが多い方が勝ち。

【4】全て同じだった場合、2-0で勝った数が多い方が勝ち、それも同じだったら、得失ポイント差で一番多い差で勝ったチームが勝ち

【1】勝ちマッチ数の多い方が勝ち。

	A	B
MD1	2 ○	1 ×
LD	2 ○	1 ×
MS1	2 ○	1 ×
MIX	0 ×	2 ○
MS2	1 ×	2 ○
LS	1 ○	1 ○
MD2	0 ○	0 ○
勝ちマッチ数	3	2
取得ゲーム数	8	8
取得ポイント	306	317
	勝ち	負け

【2】勝ちマッチ数と同じ場合、取得ゲーム数が多い方が勝ち

	A	B
MD1	2 ○	1 ×
LD	2 ○	1 ×
MS1	2 ○	1 ×
MIX	0 ×	2 ○
MS2	1 ×	2 ○
LS	1 ×	2 ○
MD2	0 ○	1 ○
勝ちマッチ数	3	3
取得ゲーム数	8	10
取得ポイント	339	351
	負け	勝ち

取得ゲーム数と同じ場合

【3】取得ポイント数が多い方が勝ち

	A	B
MD1	2 ○	1 ×
LD	2 ○	1 ×
MS1	2 ○	1 ×
MIX	0 ×	2 ○
MS2	1 ×	2 ○
LS	1 ×	2 ○
MD2	1 ○	0 ○
勝ちマッチ数	3	3
取得ゲーム数	9	9
取得ポイント	345	354
	負け	勝ち

【4】全て同数の場合

2-0で勝った試合が多い方が勝ち

	A	B
MD1	2 ○	1 ×
LD	2 ○	1 ×
MS1	2 ○	1 ×
MIX	0 ×	2 ○
MS2	1 ×	2 ○
LS	1 ×	2 ○
MD2	1 ○	0 ○
勝ちマッチ数	3	3
取得ゲーム数	9	9
取得ポイント	354	354
	負け	勝ち

→2-0の勝数も同じだったら

得失ポイント差で一番多い差で勝ったチームが勝ち

	A	B	A	B
MD1	2 ○	0 ×	+10	-10
LD	2 ○	1 ×	+4	-4
MS1	2 ○	1 ×	+10	-10
MIX	0 ×	2 ○	-14	+14
MS2	1 ×	2 ○	+1	-1
LS	1 ×	2 ○	-3	+3
MD2	0 ○	0 ○	-8	+8
勝ちマッチ数	3	3		
取得ゲーム数	8	8		
取得ポイント	317	317		
	負け	勝ち		

2-0勝利はAは0、Bが1：Bの勝ち

MIXが±14で一番多いポイント差：Bが勝ち